



Corsi per ragazzi 2026-27

MERCOLEDÌ

Per chi?

Ragazzi
Fino ai 14
anni.

Quando?

Tutti i mercoledì
Dal 16 settembre 2026 al 30 giugno 2027
Seguendo il calendario della
Scuola Europea di Varese

A che ora?

13:45-14:45
14:45-16:00
16:00-16:15
16:15-17:30

Pick-up e pranzo Club House
CORSI
Pausa-Merenda e Passaggio ad altri corsi
CORSI

Pick-up* al bus e assistenza al pranzo alla Club House** **COSTO € 100,00**

*Per i ragazzi che arrivano con il bus della Scuola Europea fare delega scritta al Servizio Trasporti della SEV.

**Per evitare la coda, ai ragazzi sarà servito un pasto al Ristorante del Club House al costo di € 7,00 (da pagare separatamente al CEI)

AVVISO IMPORTANTE PER IL RITIRO RAGAZZI

a fine corso i ragazzi saranno affidati **solo ai genitori**

Se mandate un'altra persona (es. nonni, amici, babysitter): è **obbligatorio** consegnare una delega scritta intestata al Club Europeo Ispra con i dati del delegato.

Questa misura è indispensabile per la massima sicurezza e tutela dei vostri figli. Grazie per la collaborazione!

Scegli il tuo corso:

(i ragazzi saranno divisi in base all'età e alla competenza)

ORARIO	CORSO	COSTO ANNUO
14:45-16:00	Coding quest: level up your skills! (AVANZATO) <i>Take on challenges, experiment with new ideas and become a true digital creator!</i> Affronta nuove sfide, sperimenta nuove idee e diventa un vero creatore digitale!	€ 300,00 ¹
14:45-16:00	Tutt'arte forme e colori	€ 300,00 ¹
16:15-17:30	Coding quest: begin your adventure! (BASE) <i>Discover coding, unlock new skills and create amazing projects through play!</i> Scopri il coding, sblocca nuove abilità e crea fantastici progetti giocando!	€ 300,00 ¹
16:15-17:30	Tutt'arte forme e colori	€ 300,00 ¹

¹ per due corsi del Club Europeo dello stesso giorno il totale da pagare sarà € 400,00.

Per partecipare bisogna essere Soci del Club Europeo Ispra.

Per le iscrizioni al club e ai corsi:

www.clubeuropeo.it



Corsi per ragazzi 2026-27

MERCOLEDÌ

Descrizione CORSI:

(i ragazzi saranno divisi in base all'età e alla competenza)

Ciascun percorso si articola in diversi "moduli",
ma verranno sviluppati solo quelli che risulteranno più adatti e utili
in base al tempo disponibile e alla risposta del gruppo.

Cosa serve: un computer portatile

Coding quest: begin your adventure!

Discover coding, unlock new skills and
create amazing projects through play!
Scopri il coding, sblocca nuove abilità e
crea fantastici progetti giocando!

(base)

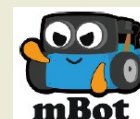
Coding quest: level up your skills!

Take on challenges, experiment with new ideas
and become a true digital creator!
Affronta nuove sfide, sperimenta nuove idee
e diventa un vero creatore digitale!

(avanzato)

Ecco il paniere di "moduli" disponibili tra i quali sceglieremo insieme:

- Scratch 3.0
- Micro:bit *
- HTML (fondamenti)
- App Inventor 2
- Arcade
- DressCode*
- mBot (robot)*
- Droni reali e virtuali
- Penna 3D*
- Fotografia digitale
- SonicPI
- MeC ("Minori e consapevolezza")



*per queste attività è suggerito che i ragazzi si dotino di opportuno materiale didattico

📍 per info sulle attività di entrambi i percorsi → <https://bit.ly/2YLChsw>
Altre informazioni tecniche e/o su CoderDojo? Scrivi a coderdojo.arese@gmail.com

con

Monica Affer e Pierlorenzo Castrovinci



Corsi per ragazzi 2026-27

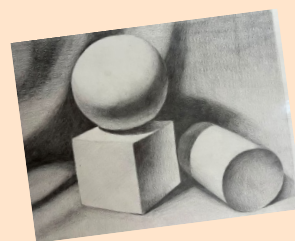
MERCOLEDÌ

Descrizione **CORSI**:

(i ragazzi saranno divisi in base all'età e alla competenza)

Tutt'arte forme e colori

- ◆ **il chiaroscuro e la matita grafite:**
studio delle ombre, dei volumi e dei contrasti
- ◆ **la magia dell'acquerello:**
velature e gestione della trasparenza dell'acqua
- ◆ **il puntinismo:**
creazione di sfumature attraverso lo studio dell'ottica visiva
- ◆ **pittura acrilica:**
sperimentazione con colori, sfumature ed effetti
- ◆ **pastelli ad olio e gessetti morbidi:**
tecnica sfumatura con le dita o sfumino e stratificazione del colore
- ◆ **disegno dal vero e prospettiva:**
imparare a osservare un oggetto reale o uno spazio e riportarlo sul foglio
- ◆ **fumetto e character design:**
creazione di personaggi e studio delle espressioni del volto e pose
- ◆ **pittura materica:**
utilizzo di infusi, elementi naturali, per giocare sulle texture e stili



Due corsi separati e indipendenti:
puoi scegliere di seguirne uno, oppure partecipare a entrambi
per divertirti ancora di più e imparare cose nuove!

con

Edith Spreafico